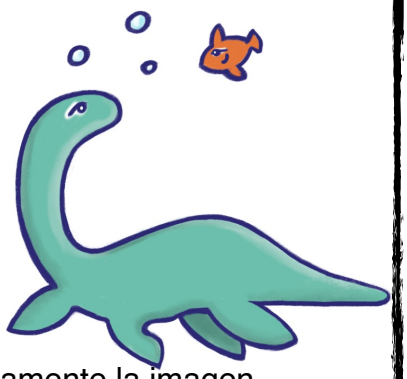
¿Qué pasa con Dino?

Inspirado en *Clasifica, lava, ¡RUGE! / Sort, Wash, ROAR!* de Songju Ma Daemicke.

Este es un juego de dos a cuatro jugadores.



Objetivo: Encontrar objetos que compartan un atributo común.

Necesitarás:

- Tarjetas de dinosaurio o dibujos/imágenes de dinosaurios

Qué hacer:

- Coloca las cartas de dinosaurios boca abajo en una pila.
- Cada jugador toma una carta de dinosaurio y mira cuidadosamente la imagen. El jugador podría notar que:
    - El dinosaurio es rojo.
    - El huevo del dinosaurio es redondo.
    - El dinosaurio puede nadar.
    - El dinosaurio tiene cuatro patas.
- Cada jugador busca un juguete/objeto de la vida real en el área que comparta una característica común con la imagen en la carta de dinosaurio. Los jugadores regresan al grupo con el objeto que encontraron, si es posible.
- Cada uno de los jugadores se turna para compartir por qué seleccionaron el objeto elegido. Esto podría sonar como:
    - “Mi dinosaurio es rojo, y también lo es este carro de juguete”.
    - “El huevo del dinosaurio es redondo. Esta pelota de golf también es redonda”.
    - “Este dinosaurio va en el agua. Mi pato de juguete también”.
    - “El dinosaurio tiene cuatro patas. Este peluche tiene cuatro patas”.
- Cuando todos los jugadores hayan tenido la oportunidad de compartir, cada jugador saca otra carta y el juego comienza de nuevo.

Otras formas de jugar:

- Cada jugador trae de vuelta un objeto que comparte un atributo común con la carta de dinosaurio, pero el jugador no comparte lo que la carta y el objeto tienen en común. En su lugar, los otros jugadores identifican el atributo o atributos comunes.

Para reflexionar:

- ¿Hay más de un atributo que las cartas y los objetos tienen en común?