

Auto impermeable

Inspirado en *Si yo diseñara un auto* de Chris Van Dusen.

Objetivo: modificar un auto de juguete para convertirlo en un vehículo acuático.

Necesitarás:

- Auto de juguete
- Materiales que podrías usar:
 - Tazas
 - Materiales reciclados (envoltorio de burbujas, plástico, materiales de embalaje)
 - Bandas elásticas
 - Sujetapapeles

Qué hacer:

- Genera ideas sobre cómo hacer un vehículo impermeable/acuático.
- Dibuja y crea un diseño. Decide qué materiales usarás y qué cantidad de material necesitarás. Reúne tus materiales.
- Ejecuta tu diseño y pruébalo. Inventar normalmente lleva tiempo y muchos intentos. Haz ajustes y juega con diferentes ideas mientras creas.
- Prueba otro diseño: ¿intentas hacer que tu auto flote o que avance por el agua o ambos!

Para reflexionar:

- ¿Qué otros materiales podrías usar para lograr el objetivo de crear un auto impermeable? Prueba distintas manera de hacer que tu auto sea impermeable. ¿Qué tipo de material te funcionó mejor?
- Crea un auto usando la actividad Crea un auto. Piensa en cómo podrías convertirlo en un vehículo impermeable. ¿Qué materiales podrías usar para crear un auto impermeable? ¿Qué materiales podrías usar para hacer que el auto flote? ¿Y si intentas hacer que el auto avance por el agua? ¿Los materiales que necesitas para estas tareas son distintos a los materiales que usaste cuando hiciste el auto por primera vez?
- ¿Qué otro vehículo podrías crear que haga algo especial o inusual? ¿Qué necesitarías para hacer esto?