

Patos en el mar

Inspirado en *10 patitos de goma* de Eric Carle

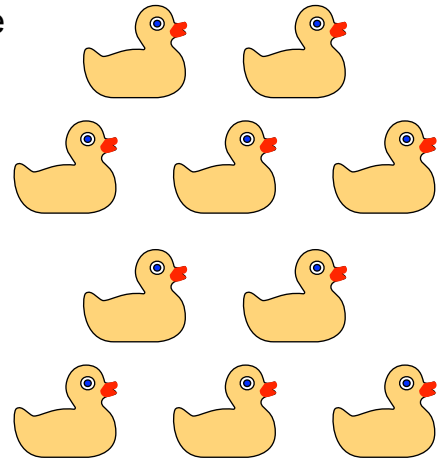
Objetivo: Practicar el conteo y la correspondencia mientras se desarrollan las habilidades motoras finas.

Necesitarás:

- Una pequeña bañera de plástico o una caja sensorial.
- 10 objetos adecuados para juegos acuáticos, que podrían ser patos o juguetes de bañera.
- Agua.
- Una cuchara de plástico o una taza pequeña para servir.
- Toalla para secar.

Qué hacer:

- Llena la bañera con unas pocas pulgadas de agua.
- Coloca los 10 objetos en el agua.
- Siempre supervisa a los niños alrededor del agua. Mientras tu hijo/a juega, anímale a lo siguiente:
 - Cuenta los patos/objetos en voz alta.
 - Saca o mueve patos/objetos alrededor (para apoyar las habilidades motoras finas).
 - Crea grupos de patos/objetos que sumen hasta 10 (4 y 6; 5 y 5...).
 - Identifica direcciones (“¿Puedes hacer que un pato se sumerja *bajo* las olas?” o “¿Hacia dónde se dirige el pato?”).
 - Combina los colores del pato o agrupa objetos según un atributo similar.



Qué aspectos se deben tener en cuenta:

- Si es un día cálido, considera realizar esta actividad al aire libre.
- Para los niños más pequeños, comienza con 2 o 3 objetos.
- Agrega algunas de las criaturas marinas que los patos encuentran en la historia.