

Un diseño para el futuro

Inspirado en *Si yo diseñara un auto* de Chris Van Dusen.

Objetivo: diseñar un invento para el futuro.

Puedes usar:

- Papel
- Lápices, bolígrafos y crayones o imágenes, tijeras y pegamento
- Regla o cinta métrica
- Calculadora

Qué hacer:

- Piensa en un invento que haga la vida mejor, más fácil, más segura o más divertida para los seres humanos, animales o plantas en el futuro. Podrías considerar un auto con motor eólico, un nuevo juego, una estructura que no se queme, un emocionante paseo en un parque de atracciones o una manera de cultivar con muy poca agua.
- A continuación, crea una ilustración o collage sobre tu invención. Asegúrate de “analizar, modificar y refinar” tu diseño como lo hizo Jack en el libro *Si yo diseñara un auto* de Chris Van Dusen.
- Averigua el costo de los materiales que se necesitan para crear tu invención. Decide qué tan alto, ancho y largo será tu invento. Incluye esta información en tu collage o dibujo junto con una breve explicación de lo que hará tu invento y cómo hará que la vida sea mejor, más fácil, más segura o más divertida en el futuro.

Otras opciones:

- En el libro, *Si yo diseñara un auto*, Jack imaginó un auto “imposible de abollar”, una barrita instantánea y un piloto automático para conducir el auto. Diseña un nuevo producto que puedas vender para obtener ganancias.
- Investiga a los jóvenes emprendedores que han tenido éxito convirtiendo una idea, una necesidad o un pasatiempo en un negocio exitoso. ¡Piensa en lo que podrías crear y descubre cómo hacerlo!

Para pensar:

- ¿Cómo analizaste, modificaste y refinaste tu diseño?
- ¿Qué te ayudó a tener éxito en la creación de tu diseño?

