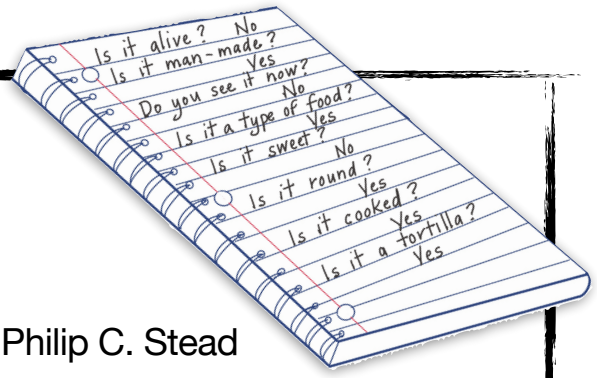
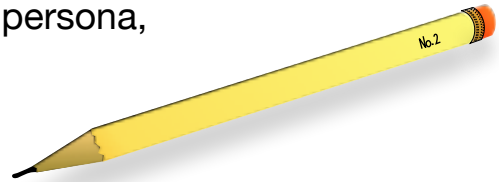


20 preguntas

Inspirado en *Every Dog in the Neighborhood* de Philip C. Stead



Objetivo: hacer preguntas para identificar a una persona, un lugar o una cosa

Necesitarás:

- Un compañero
- Lápiz y papel

Qué hacer:

- En este juego, un jugador piensa en una persona, un lugar o una cosa y el otro jugador hace preguntas para tratar de identificar a la persona, al lugar o a la cosa. Alternen roles mientras juegan.
- Para comenzar, un jugador selecciona cualquier persona, lugar o cosa que desee que el otro jugador identifique. El jugador escribe en secreto el nombre de la persona, lugar o cosa en un trozo de papel.
- El otro jugador puede hacer hasta 20 preguntas que pueden ser respondidas con un "sí" o con un "no".

  Por ejemplo:

  - ¿La cosa que elegiste tiene vida?
  - ¿La cosa es un animal?
- El jugador que eligió la persona, lugar o cosa responde con un "sí" o con un "no" a las preguntas.
- Si el jugador que hace las preguntas logra identificar a la persona, lugar o cosa en 20 intentos o menos, gana la ronda.
- El jugador que eligió a la persona, lugar o cosa debe mostrar al otro jugador lo que escribió en el papel al final de cada ronda.

Para pensar:

- ¿Qué preguntas te permiten eliminar muchas posibilidades?