

Segundo partido del pantano

Inspirado en *A Frog in the Bog* de Karma Wilson

Se trata de un juego para una o dos personas.

Objetivo: Hacer coincidir un número con su correspondiente cantidad de objetos.

Necesitarás:

- Varios sets (tres o más) de cartas de pantano
- Una baraja de cartas con números

Qué hacer:

- Pon las cartas con números boca abajo en una pila.
- Pon todas las cartas de pantano boca arriba sobre una mesa para que todos puedan verlas.
- Si juegas solo, voltea una carta de números y encuentra una sola carta de pantano o una combinación de cartas de pantano que puedan sumarse para igualar el número de la carta de números. Cuando encuentres una que coincida, junta la carta con números y la(s) carta(s) de pantano y apártalas. Si sacas una carta de números y no puedes encontrar una sola carta de pantano o una combinación de cartas de pantano que iguale el número, puedes usar la sustracción para obtener el número. Por ejemplo, si escoges una tarjeta que tenga el número dos, puedes restarle 3 moscas a la carta de 5 caracoles para obtener dos. El juego termina cuando ya no queda ninguna forma de usar una sola carta de pantano, ni tampoco sumar o restar cartas de pantano para obtener un número en cualquiera de las cartas de números restantes.
- Si juegas con un compañero, haz lo mismo como si jugaras en solitario, pero debes turnarte para voltear una carta de número y encontrar la(s) carta(s) correspondiente(s). Juega hasta que hayas hecho coincidir todas las cartas. Un jugador puede saltarse un turno si no puede encontrar una combinación. Si el oponente puede encontrar una carta o combinación de cartas, puede jugar y seguir con su turno normal. El juego termina cuando todos los jugadores coinciden en que no quedan combinaciones de cartas de pantano para ninguna de las cartas de números restantes.

