

Primero a 100

Inspirado en *Una silla para mi madre* de Vera B. Williams

Se trata de un juego para dos a cuatro jugadores.

Objetivo: ser el primer jugador en conseguir 100 centavos o más.

Necesitarás:

- Monedas de 1, 5, 10 y 25 centavos
- Un dado

Cómo jugar:

- Cada jugador tira el dado. Va primero el jugador que saque el número más bajo.
- En el turno de un jugador, tira un dado y luego sigue las instrucciones en la tabla a continuación. Un jugador puede tirar los dados tantas veces como quiera en su turno a menos que saque un uno o un seis.
- El gráfico muestra qué moneda recoger según el número que haya salido.
 - Si sale un uno, el jugador pierde todo el dinero que ganó en su turno, pero no pierde dinero de sus turnos anteriores.
 - Si sale un seis, se termina el turno del jugador, pero no pierde dinero.
- Si un jugador decide tirar los dados más de una vez, agrega cada nueva moneda recolectada y anuncia su total de dinero después de cada tirada.
- Todos los jugadores anuncian su total de dinero al final de su turno.
- El primer jugador que llegue a 100 céntimos o más, gana.



Número Enrollado	Resultado
1	Pierde todo el dinero de tu turno y termina tu turno
2	Añadir un centavo
3	Añadir un níquel
4	Añadir un solo dime
5	Agregar un cuarto
6	Tu turno ha terminado

