

Conjuntos de animales

Inspirado en *My Brother the Duck* de Pat Zietlow Miller

Objetivo: Hacer coincidir tres tarjetas: macho, hembra y cría de la misma especie para formar un conjunto. Un conjunto debe incluir un macho, una hembra y una cría de la misma especie.

Puedes utilizar: tarjetas de animales EMP, otras fotos de animales

Diferentes enfoques:

- Coloca las cartas de animales EMP boca abajo de forma ordenada. El jugador da vuelta tres cartas: un macho, una hembra y una cría. Si las tres cartas coinciden en especie, el jugador recoge las cartas y se las queda hasta el final de la partida. Si las cartas no forman un conjunto de especies, se vuelven a dar vuelta. Los jugadores continúan turnándose hasta que se hayan reunido todas las cartas.
- Otra forma de jugar: coloca las cartas boca arriba con las fotos de los animales a la vista. A continuación, el jugador forma conjuntos de especies a partir de las cartas haciendo coincidir un macho, una hembra y una cría de la misma especie.

Para reflexionar:

- En el paquete de cartas de animales EMP, hay 12 especies de animales diferentes para elegir. Utiliza las 12 especies o elige con cuántas quieres empezar el juego.
- Los jugadores deben prestar atención a la ubicación de las cartas a medida que se dan vuelta para poder hacerlas coincidir en su turno.

