

Exactamente cien

Inspirado en *100 Days of Cool* de Stuart J. Murphy

Este juego es para 2 a 4 jugadores.

Necesitarás:

- 3 dados
- Marcadores para el juego: uno para cada jugador (por ejemplo, una ficha de otro juego de mesa, un sujetapapeles, una goma de borrar, un capuchón de bolígrafo, una tapa de botella, etc.)
- Tablero del juego de la recta numérica (imprime o dibuja uno)



Cómo jugar:

- Cada jugador tira el dado para ver quién comenzará. El jugador con el resultado más bajo empieza y luego el juego pasa al jugador de la izquierda.
- Cada jugador comienza el juego con su marcador en cero. El jugador puede elegir tirar 1, 2 o 3 dados. El jugador suma los valores de los dados y se desplaza esa cantidad de casillas a lo largo de la recta numérica.
- Un tiro por turno.
- El juego continúa hasta que un jugador consigue llegar a 100 y saca la cantidad exacta necesaria. Por ejemplo, si el jugador está en 92, debe sacar exactamente 8 para ganar y terminar la partida.

Para reflexionar:

- Elige un número distinto de 100 para finalizar la recta numérica y el juego.
- Usa un número diferente de dados (más o menos).
- Crea otras reglas, como: permitir que un jugador tome otro turno si saca todos del mismo número en los tres dados, o que si el jugador saca dobles unos, retroceda cinco espacios, etc.
- Piensa en cómo afectaría cada una de estas modificaciones a la duración del juego.



